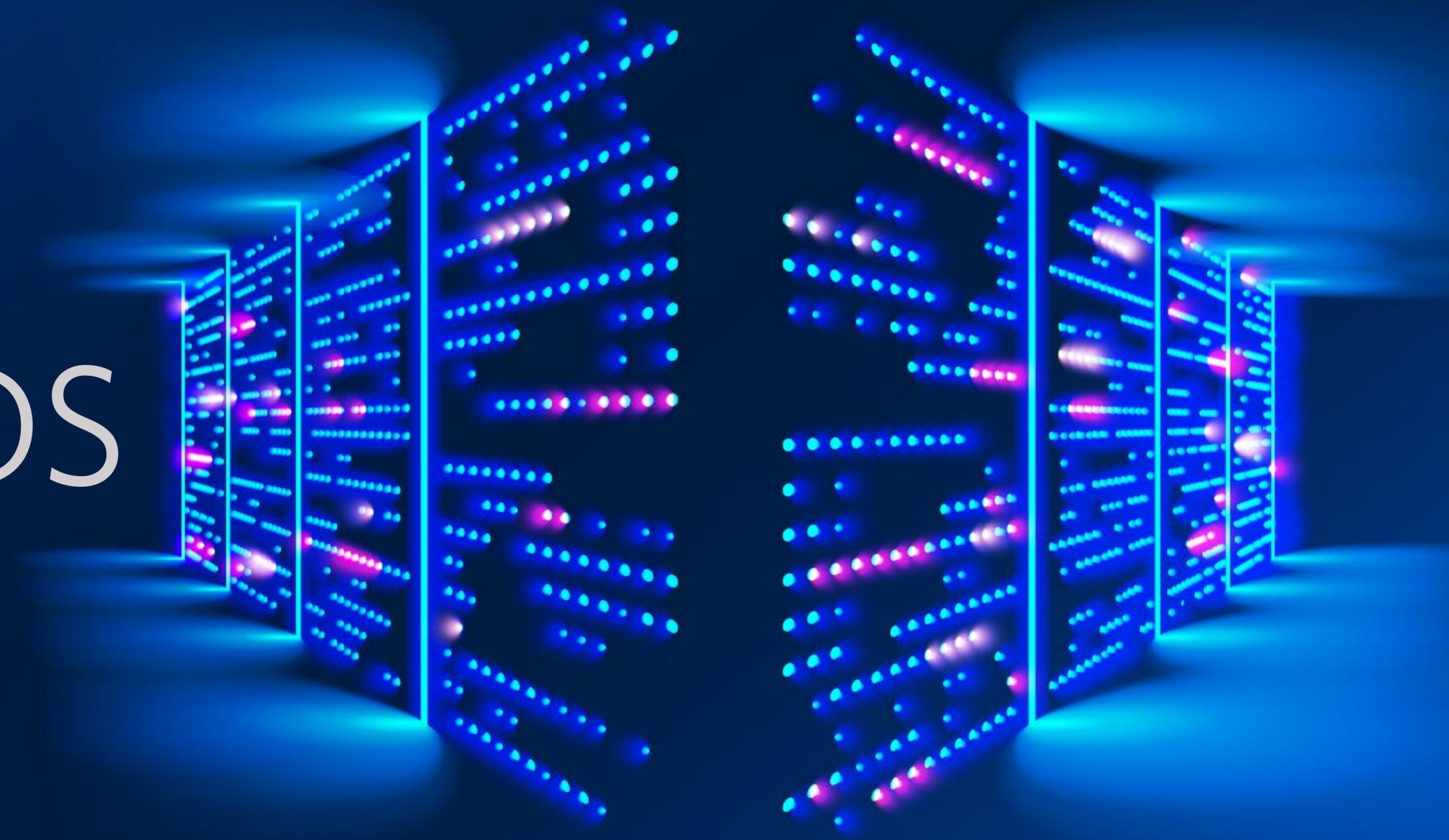




VDS/VPS хостинг

[ruvds.com](http://ruvds.com)



Telegram-игра  
«Атомный Графь»

RUVDS x Levelord

Столичный термояд,  
или предновогодний  
стимпанк-трэш



Креатив  
года





## Вдохновение

Впечатления из детства — всегда самые яркие и тёплые. И мы в RUVDS пронесли сквозь время воспоминания о нетленке Duke Nukem 3D от компании 3D Realms, вышедшей в 1996 году.

Когда у нас возникла идея сварить собственное крафтовое пиво по мотивам игры, мы пересеклись с создателем уровней для Duke Nukem 3D — Ричардом Levelord Греем.

Впоследствии мы поняли, что с Ричардом нам сильно по пути в части креативных идей. Мы разработали с ним несколько дизайнов, сняли пару забавных роликов, а теперь — сделали целую игру.

## Главный герой и враги



## Главный герой

Борется с нечистью в нашей игре Евграфъ Ананиевич Голенищев, который просит звать его Атомным Графом. Из-за радиации он потерял правую руку, ногу и глаз (которые успешно заменил на механические), зато приобрёл суперспособности. Теперь он должен спасти мир — победить Кощея Бессмертного, Бабу-ягу, Водяного, Лихо и других древнерусских монстров.



## Начало

2022 год получился весьма и весьма богатым на события. Поэтому мы решили обратиться к параллельной реальности.

Представьте Москву 1812 года, разрушенную в результате атомного взрыва, а не поджога по инициативе Кутузова. Места вокруг города стали гиблые, ежи лысые. В лесах и на болотах подняла голову всякая нечисть.

Именно этот сеттинг мы решили использовать для создания стимпанк-игры «Атомный Графъ» внутри Telegram. А помог нам в этом сам Ричард Грей — дизайнер уровней в нетленке Duke Nukem, также известный как Levelord.

## Разработка игры

Несмотря на то, что игра двумерная, она создана на основе Unity. В основном мы использовали C# с редкими включениями JavaScript. Также пришлось немного покопаться в Telegram API, чтобы подключить игру к этому мессенджеру.

Общая разработка заняла пять дней, из них чуть больше суток — на создание самого движка, а около 60 % времени ушло на вёрстку элементов интерфейса под разные платформы.

**4 000**

игровых сеансов  
в день

**3 500**

игроков участвовало

**200**

игроков ежедневно  
тщетно пытается взломать  
таблицу лидеров

**25 584**

минут или 426 часов  
отыграли

## Призы

Чтобы подстегнуть азарт игроков, мы провели два конкурса. Участники, набравшие в больше всех баллов, получили в подарок геймерскую технику и наш мерч — футболки с принтами по мотивам игры с подписью Ричарда Грея. Также призы достались тем, кто нашёл спрятанные разработчиками пасхалки.

**+500**

подписчиков добавилось  
в наше telegram-сообщество

**8.5**

часов — самая длинная  
игровая сессия

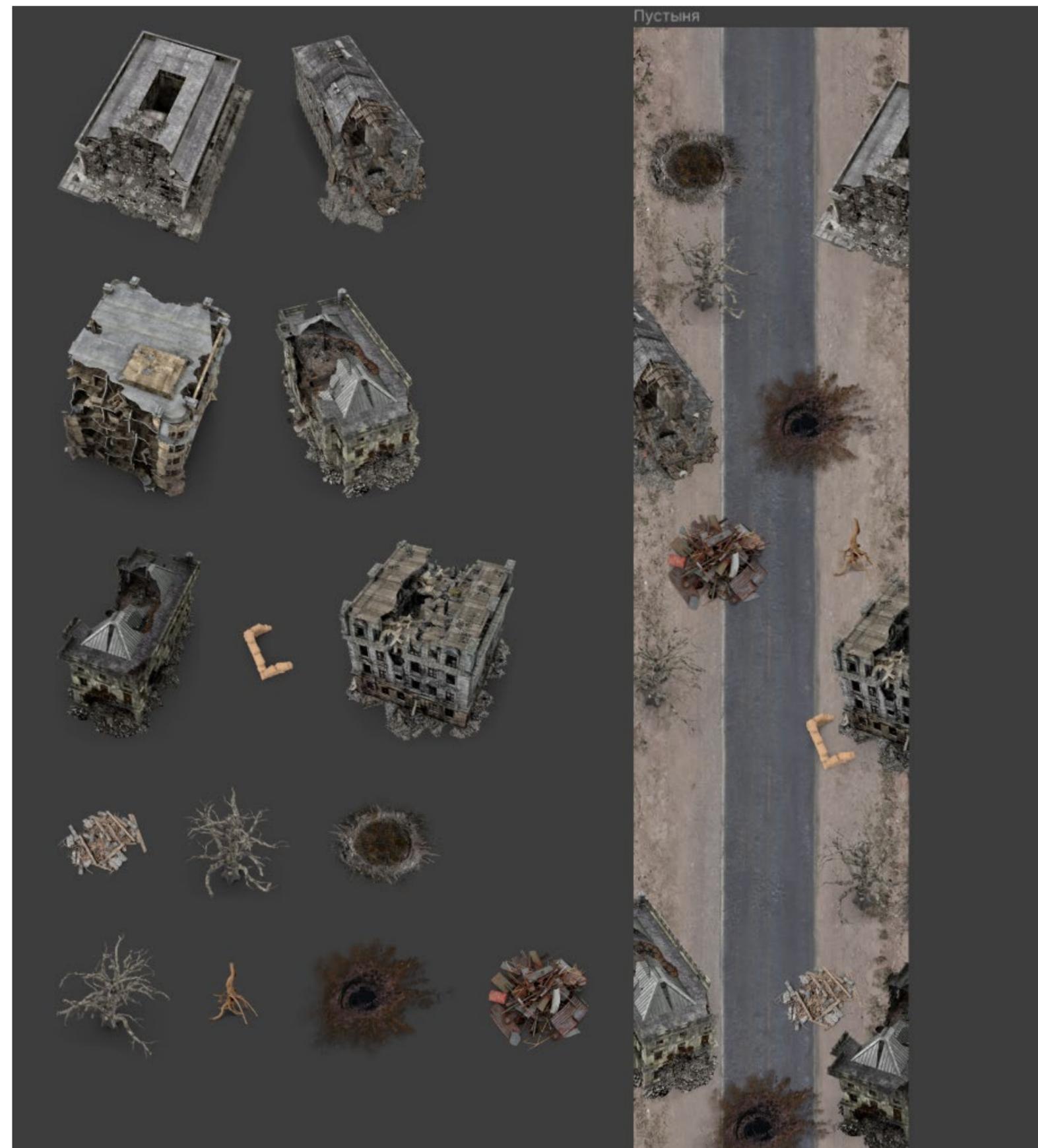


## Хронология постов о проекте на Хабре:

- Столичный термояд, или предновогодний стимпанк-трэш. Игра от Levelord x RUVDS  
<https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/707814/>
- Розмыслы и их изобретения: истинный смысл привычных вещей  
<https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/708680/>
- Скажи-ка, дядя, ведь не даром, или Как мы делали Telegram-игру «Атомный Графь»  
<https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/713890/>

## Публикации в СМИ:

- iXBT  
<https://www.ixbt.com/live/market/veteran-igrovoy-industrii-richard-grey-i-ruvds-razrabotali-igru-dlya-telegram.html>
- GameGuru  
<https://gameguru.ru/publication/veteran-igrovoj-industrii-richard-grey-i-ruvds-razrabotali-igru-dlya-telegram/>





Спасибо!

[ruvds.com](http://ruvds.com)